

Maxon presenterar Cinema 4D version 11.5. Professionell 3D-grafik har blivit ännu enklare!

Maxon Computer, en ledande utvecklare av professionella program för 3D, har annonserat Cinema 4D Release 11.5, en omfattande uppgradering av det uppskattade 3D-programmet för att modellera, måla, animera och rendera. Cinema 4D R11.5 är fyllt med nya funktioner, som ger förbättrat arbetsflöde och ökad produktivitet och på så sätt låter professionella användare skapa stillbilder och animationer av hög kvalitet ännu snabbare och enklare än tidigare.



Den nya versionen innehåller en avsevärt omarbetad och uppsnabbad rederingsmotor, en helt ny Picture Viewer, förbättrat filutbyte med ledande program för compositing och en betydande uppgradering av den populära modulen MoGraph. Cinema 4D R11.5 har också fullt stöd för de senaste operativsystemen Mac OS X Snow Leopard från Apple och Windows 7 från Microsoft.

”MAXON har åtagit sig att leverera kraftfulla förbättringar av Cinema 4D som verkligen ökar användarnas produktivitet inom olika områden som film, videoproduktion, arkitektur, produktvisualisering, spel, multimedia med mera” säger Harald Egel, CEO och en av grundarna av Maxon. ”De många framstegen i den nya versionen 11.5 kommer att hjälpa alla kunder att nå ännu bättre resultat samt spara värdefull tid och resurser.”

Cinema 4D ger mitt designteam möjlighet att uträtta mirakel inom löjligt snäva tidsgränser” säger John LePore, associate creative director för Perception NYC. ”De nya funktionerna och förbättringarna i version 11.5, speciellt de i MoGraph, stöttar verkligen en redan häpnadsväckande arsenal av kreativa verktyg.”

Nedan summeras de viktigaste förbättringarna i Cinema 4D version R11.5.

Överlägset bra rendering inklusive ny Bucket-rendering. En betydande omarbetning av verktygen i renderingsmotorn i version 11.5 gör renderingen snabbare och effektivare. Version 11.5 drar nytta av senaste teknologin för multi-processorer och lägger till funktioner som render instancing och bucket-rendering för att ge användaren avsevärda förbättringar i effektivitet. Beräkningsintensiva renderingar som subpolygon-förflyttningar (?) går betydligt fortare. Cinema 4D-användare kan nu skapa mycket komplexa scener eftersom även milliontals polygoner kan renderas på relativt blygsamma datorer.

Förbättrad Picture Viewer. Den nya Picture Viewer i version 11.5 innehåller en stor uppsättning kreativa verktyg för att titta på och redigera bilder och animation och på så sätt spara värdefull tid för konstnären. Bland funktionerna finns en renderingshistorik med möjlighet att jämföra renderingar, filtrering och justering av bilder, effekter med efterfilter (?) och bättre hantering av lager. RAM-spelaren låter en användare spela upp animationer med ljud medan renderingen av ett projekt fortfarande pågår. Därigenom får användaren möjlighet att direkt hitta eventuella fel och problem.

Förbättrad samverkan med andra program. Med version 11.5 kan en användare smidigare integrera Cinema 4D i sitt produktionsarbetet:

- Många förbättringar har gjorts på Cinema 4Ds redan rosade koppling till Adobe® After Effects® inklusive stöd för ytterligare objekttyper.
- Stödet för Apple® Motion omfattar nu också export av 3D-data.
- Stöd för Autodesk® FBX® 2010.0 tillåter snabbt och enkelt utbyte mellan ett antal 3D-program.

Kraftfulla nya Motion Graphics-möjligheter. Modulen MoGraph - en självklarhet för Cinema 4Ds motion graphics-artister tack vare dess effektiva arbetsflöde, snabba rendering och enkla export till program för compositing - har uppgraderats till version 2 med nya kraftfulla funktioner. Nyheterna i MoGraph 2 inkluderar: MoDynamics, ett optimerat paket för fysisk simulering som gör att hundratals objekt lätt kan fås att kollidera eller påverkas av krafter som tyngdkraften eller friktionen; PolyFX för snabba och enkla explosionseffekter; MoSpline för att kлона existerande spline-kurvor (?) och animera dem; och många fler spännande funktioner för videoartisten.

Stöd för nya operativsystem. MAXON fortsätter att leverera kompatibilitet med de senaste operativsystemen och dess avancerade funktioner. Apple: Version 11.5 är fullt kompatibelt med Mac OS X Snow Leopard inklusive tillgång till upp till 64 GB virtuellt minne. Microsoft: Version 11.5 är fullt kompatibelt med Windows 7 inklusive utvidgad fildialog.

Pris och tillgänglighet.

De nya versionerna finns för leverans. För priser kontakta Trodeya AB på www.trodeya.se, per email kundservice@trodeya.se eller per telefon 0481-511 23.

Om MAXON Computer.

MAXON Computer är en utvecklare av program för professionell 3D-modellering, målning, animering och rendering. De prisbelönta programmen Cinema 4D och BodyPaint 3D har använts i stor omfattning inom film, television, vetenskap, arkitektur, ingenjörsvetenskap och andra industrier. MAXON har kontor i Tyskland, USA, Storbritannien, Frankrike och Japan. MAXONs produkter finns tillgängliga direkt från dess hemsida och genom ett världsomspännande nät av distributörer. Företagets program finns också med speciell prissättning för utbildningsinstitutioner. Besök www.maxon.net för ytterligare information.

Alla nämnda varumärken tillhör sina respektive ägare.